

Beste allemaal,

In deze mail zetten we een aantal spelinhoudelijke zaken op een rijtje voor het weekend.

De basis voor het weekend wordt gevormd door het spelconcept van 'Wie is de Mol?'

- 11 deelnemers
- 1 mol die zo veel als mogelijk het succes van de deelnemers ondermijnt
- Spelonderdelen waarbij geld voor de pot te verdienen valt
- Testen waarbij diegene die het minst van de Mol weet afvalt
- 1 winnaar

Doel deelnemers:

- zo veel mogelijk geld in de pot spelen,
- in het spel blijven,
- de mol ontmaskeren
- uiteindelijk de pot winnen

Doel Mol:

- zo min mogelijk geld in de pot
- zelf onontdekt blijven

Op een paar belangrijke punten wijkt ons spelconcept af;

- Spelers die door een executie afvallen, gaan niet naar huis, maar blijven aan de spellen en opdrachten deelnemen. Iedereen weet dat jij de Mol niet bent.
- Het geld dat met de opdrachten verdient wordt is 'Molgeld'. Er wordt geen echt geld gewonnen.
- Door het weekend heen verweven we een mysterie dat door de spelers ontrafeld kan worden aan de hand van clues.

Het Mysterie

- Bij ieder spel bestaat de mogelijkheid om een 'clue' te verdienen.
- Ook is er soms de mogelijkheid om een hulpmiddel te winnen
- Met betrekking tot dit spelonderdeel vallen er geen mensen af
- 1 eindspel waarin de clues en de hulpmiddelen helpen om de eindpuzzel op te lossen
- Er is uiteindelijk 1 winnaar (naast de winnaar van de 'mol-competitie')
- Het mysterie en het thema voor de WIDM-spellen grijpen vaak in elkaar. Het belang om de clue te winnen en om geld in de pot te spelen gaat gelijk op. Tijdens het weekend zal steeds weer blijken dat het ook het ontrafelen van het mysterie van belang is om de opdrachten zo goed mogelijk uit te voeren.

Doel deelnemers met betrekking tot het Mysterie:

- zoveel mogelijk clues verzamelen
- uiteindelijk het bijbehorende finalespel op zondag middag winnen

Als je niet eerder bent mee geweest en ook het TV programma niet hebt gezien, raden we je aan alsnog een paar afleveringen te kijken of in ieder geval de beschikbare informatie op internet te lezen. Dit kan je een beeld geven van de variëteit aan spellen en opdrachten. En ook maak je dan kennis met bekend geachte elementen als het gebruik van jokers en vrijstellingen.

<http://web.avrotros.nl/wieisdemol/over/>
http://nl.wikipedia.org/wiki/Wie_is_de_Mol%3F

Ook enig besef van eerdere edities kan helpen;
<https://theatergroepaugustus.wordpress.com/wie-is-de-mol/eerdere-edities/>

We hebben het Mysterie-spelconcept ooit ontleent aan de eerste twee seizoenen van het televisieprogramma 'De pelgrimscode'. Het kijken van dit programma heeft weinig toegevoegde waarden als voorbereiding op het weekend.

Mocht je nog vragen hebben, horen we het graag.

Met vriendelijke groet,

Mark, Frank en Mel